**Explication de mon environnement de travail**

Au cours de mon projet, j'ai développé plusieurs applications distinctes en utilisant diverses technologies. Voici une description détaillée :

### **1. Application Web :**

Pour cette application, j'ai choisi d'utiliser des langages de base pour le développement web :

* **PHP** : Utilisé pour le côté serveur, permettant de gérer la logique métier et les interactions avec la base de données.
* **HTML/CSS** : Utilisés pour structurer et styliser le contenu de l'application.
* **JavaScript** : Employé pour ajouter des fonctionnalités interactives à l'interface utilisateur.
* **MySQL** : Sert de système de gestion de base de données pour stocker les données de l'application.
* **phpMyAdmin** : J'ai utilisé cet outil pour administrer ma base de données MySQL de manière visuelle, facilitant la gestion, la création de tables et les requêtes.

### **2. Application de bureau avec Python :**

Pour l'application de bureau, j'ai utilisé Python et j'ai intégré plusieurs bibliothèques :

* **PyQt5** : Cette bibliothèque m'a permis de créer une interface utilisateur graphique. J'ai notamment utilisé des widgets tels que **QApplication**, **QMainWindow**, **QTableWidget**, entre autres, pour construire l'interface.
* **configparser** : J'ai intégré ce module pour gérer des fichiers de configuration, ce qui facilite la personnalisation et la gestion des paramètres de l'application.

### **3. Application mobile avec Flutter :**

Pour le développement mobile, j'ai choisi Flutter, un framework basé sur le langage Dart. Voici quelques détails sur les composants utilisés :

* **flutter/material.dart** : Il s'agit de la bibliothèque principale de Flutter qui fournit une multitude de widgets pour créer une interface utilisateur conforme aux guidelines Material Design.
* **mysql\_client** : J'ai utilisé ce paquet pour établir une connexion entre mon application Flutter et la base de données MySQL.
* **flutter\_dotenv** : Ce paquet m'a aidé à gérer les variables d'environnement, ce qui est essentiel pour la sécurité et la modularité de l'application.
* **provider** : C'est un package de gestion d'état que j'ai utilisé pour organiser et gérer les données de mon application.